

Fagområder

Humanistisk-teknologisk bacheloruddannelse og

Spatial Designs and Society

Arkitektur, rum, by og land
Bæredygtig teknologi og miljøplanlægning
Design og innovation
Designobjekter og forbrug
Etnografi og feltstudier
Events, kampagner og koncepter
Filosofi og teknologi
IT-udvikling og programmering
Kommunikation og medier
Mobilitet og turisme
Performance, kunst, spil og interaktionsdesign
Projektledelse og organisering
Sundhed og teknologi
Uddannelsesplanlægning
Visuelt design